**High Concept Document**

**Projeto PanGu**

Guilherme Jefferson R. de Almeida

**High Concept**

O jogo é um 2D plataforma com editor de fases, os jogadores poderão editar e compartilhar fases entre si criando uma comunidade e expandindo o game ao infinito.

**Features**

* Os jogadores poderão crias obstáculos para suas fases;
* Posicionar o jogador e inimigos;
* Criar desafios para outros jogadores;
* Compartilhar suas criações com a comunidade;

**Genre**

2D plataforma com a possibilidade de alterar elementos do jogo.

**Target Customer**

Jogadores que gostam de se aprofundar no desenvolvimento e na criação de desafios para outros jogadores.

**Unique Selling Points**

* Desenvolver suas próprias fases e desafios;
* Compartilhar suas criações com a comunidade;
* A imagem feminina como personagem principal do jogo;

**Target Hardware**

Dispositivos mobile(tablets, smartphones, etc).